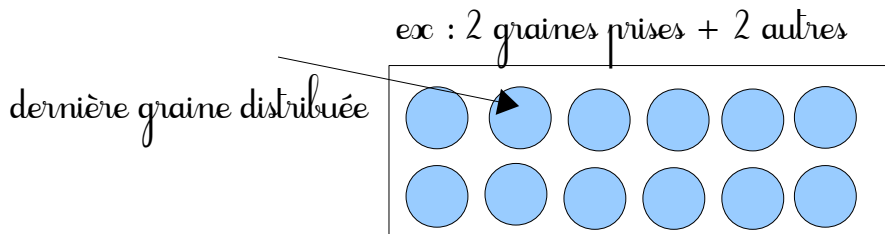


AWALE

2 joueurs



1. Il faut s'emparer d'un maximum de graines.
2. Chacun a six trous devant lui. Dans chaque trou, il y a 4 graines.
3. Le premier joueur vide un trou pour distribuer 1 graine dans chaque trou suivant.
4. On distribue dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.
5. Si la dernière graine tombe dans un trou comportant 1 ou 2 graines, le joueur capture les 2 ou 3 graines totales.
6. Si il y a le même nombre de graines dans les trous précédents, le joueur peut les prendre.



7. Le jeu se finit quand il n'y a plus assez de graines pour jouer ou que toutes les graines ont été remportées.

Bon jeu

